

Entwicklung und Konstruktion

# Wer ist Mike Aldinger?

Technik, die nicht nur funktioniert –  
sondern begeistert



**Mike Aldinger**

+49 172 6159318

mike@aldinger-solutions.de

## Ich bin Mike Aldinger

Konstrukteur, Entwickler und Spezialist im Werkzeugbau,  
Betriebsmittel- und Vorrichtungsbau, mit über einem  
Jahrzehnt Erfahrung in der industriellen Fertigung.



## Was mich auszeichnet?

Ich denke Technik ganzheitlich, praxisnah und zukunftsorientiert. Von der Auslegung hochkomplexer Folgeverbundwerkzeuge bis zur Optimierung bestehender Fertigungskonzepte: Ich begleite Unternehmen auf dem Weg von der Idee zur effizienten Serienlösung – mit technischem Tiefgang, strategischem Denken und einer klaren Hands-on-Mentalität

## Technisches Verständnis mit Hands-on-Mentalität

Ich liefere Lösungen, die durchdacht, machbar und präzise  
auf den Punkt sind.

KERNKOMPETENZEN.

# Konstruktion. Entwicklung. Umsetzung.

Ich entwickel praxisnahe und präzise Lösungen  
im Bereich Werkzeugbau, Peripherietechnik  
und Fertigungsoptimierung.



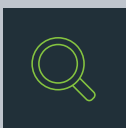
QR-Code Scannen und mit  
via V-Card ganz bequem  
meine Kontaktdaten zu

**Ich bin Konstrukteur,  
Entwickler, Koordinator –  
aber vor allem: Umsetzer.**



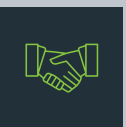
## Lösungsorientierte Entwicklung & Konstruktion

- Konstruktion und Optimierung von Folgeverbund-, Biege- und Trennwerkzeugen
- Auslegung von Streifenbildern, Prototypen, Herstellbarkeitsanalysen und Kalkulationen
- 3D-Druckgerechtes Design für funktionale Bauteile in der additiven Fertigung



## Technische Präzision bis ins Detail

- Integration von Modulbauweisen und individuellen Kundenanforderungen
- CAD-Konstruktion mit VISI
- Entwicklung von Peripherieanlagen für Stanzereien und Hybridtechnik



## Verlässliche Partnerschaft auf Augenhöhe

- Technische Schnittstelle zwischen Konstruktion, QS, Fertigung, Vertrieb, Kunden & Lieferanten
- Beratung bei Werkzeugoptimierung und Änderungsmanagement
- Grundverständnis im Spritzgussbereich, besonders in der Auslegung von Kunststoff-Metallverbundteilen